

# スコアシートの記入方法

2007年～ 小樽地区ジュニアバスケットボール連盟

## タイムアウトの記入

チームA: Team	東西中学校	タイムアウト Time out	7	3	8	0
		前半	後半	第1 延長	第2 延長	
		(1Q-2Q)	(3Q-4Q)			

経過時間で記入する。使わなかった枠は、ハーフタイム、試合終了後に黒色で2本線を右端まで引く。(延長の枠も二本線を引く)  
例) 残り5分12秒でタイムアウト→3

チームA: Team	東西中学校	タイムアウト Time out	7	3	8	0
選手氏名 Name of Players	No.	Pos.	ファウル Fouls	Team Fouls		
1 小林 利夫	4	X	P <sub>1</sub>	1	2	
2 山田 良雄	5	X				
3 田中 二郎(GAP)	6	X	P <sub>2</sub> P <sub>3</sub>			
4 木下 博	7	X				
5 川上 治	8	X	P P <sub>2</sub> P P <sub>2</sub>			
6 小林 勉	9	X	P P <sub>2</sub> U <sub>2</sub>			
7 佐藤 圭男	10	X	P P <sub>0</sub> P P <sub>2</sub> P <sub>2</sub>			
8 池田 伸一	11	X				
9 宮沢 浩	12	X				
10 鈴木 伸朗	13	X				
11 酒井 正人	14	X	T <sub>2</sub> P <sub>1</sub>			
12 石井 友明	15	X	U <sub>2</sub> P <sub>1</sub> U <sub>2</sub> D D			
13						
14						
15						
Coach 大木 正彦	サイン Signature		O <sub>2</sub> B <sub>2</sub>			
Coach 竹内 明						

### ゲームの出場の記録

コーチがサインしたスターターの5人の×(黒色)に、スターターを確認して○(赤色)をつける。途中出場の選手には×だけをつける。

### 個人ファウルの記入

- ①ファウルの種類を表す文字(P・T・U・D)は意味は下欄に記載を記入する。
- ②フリースローが含まれる場合は、その本数を右下に書き添える。(フリースローが相殺される場合は『C』と記入する。)
- ③第1・2・3ピリオドの終わりに、起こったファウルの記録をそのピリオドの色を使って太線で囲む。
- ④試合終了時、使わなかった枠に黒色で横線を引く。(出場していない選手も含めて、)

### チーム・ファウルの記入

プレイヤーにファウルが記録されるたびに、各ピリオドの枠の数字を×で消していく。  
※コーチのファウルや2回目のアン・スブの後の枠を埋める『D』

### ファウルの種類を表す文字

- <プレイヤーに記録されるファウル>※チーム・ファウルとしてかぞえる
- P → パーソナル・ファウル
  - T → テクニカル・ファウル
  - U → アンスポーツマンライク・ファウル
  - D → ディスクォリファイニング・ファウル
- <コーチに記録されるファウル>※チーム・ファウルとしてかぞえない
- C → コーチ自身のテクニカル・ファウル
  - B → A・コーチ、交代要員、チーム関係者のテクニカ

### 各ピリオドの記入する色

- 第1ピリオド→赤色
- 第2ピリオド→黒色
- 第3ピリオド→赤色
- 第4ピリオド→黒色

## OFFICIAL SCORE SHEET OTARU Jr BASKETBALL ASSOCIATION

大会名 Competition	平成19年度 小樽市中学校 バスケットボール大会 1回戦	チームA Team	東西中学校	チームB Team	南北中学校	主審: Referee	林 雄一	Aスコアラー: Scorekeeper	関谷 哲也
No. 1	Year Month Day Time 20××/△/△ 9:30	62	7 - 11 14 - 18 13 - 19 20 - 6 8 - 12	66		副審: Umpire	三上 剛	タイムマー: Timer	加山 良夫
場所	小樽市O×体育館					スコアラー: Scorekeeper	小暮 清	24秒オペレーター: 24 Operator	三浦 和子

得点はすべて黒色で記入する。延長は何回行っても得点は5段目にまとめて記入する。

### フィールド・ゴール(2点)

得点した選手の番号を記入し、得点合計の数字に斜線(/)を記入する。  
※斜線は右上→左下

### ピリオド(延長)の終了

各ピリオドの最後の得点合計の数字を○で囲み、下に

### フィールド・ゴール(3点)

得点した選手の番号を記入して○で囲む。得点合計の数字に斜線(/)を記入する。  
※斜線は右上→左下

### フリースロー

得点した選手の番号を記入し、得点合計の数字を●で消す。  
※不成功のフリースローは

ランニング・スコア RUNNING SCORE		ランニング・スコア RUNNING SCORE		ランニング・スコア RUNNING SCORE		ランニング・スコア RUNNING SCORE	
A	B	A	B	A	B	A	B
1	1	41	41	81	81	121	121
6	14	6	15	82	82	122	122
3	3	43	43	83	83	123	123
9	4	4	5	84	84	124	124
5	10	45	45	85	85		
6	6	9	4	86	86		
10	10	47	13	87	87		
10	10	49	49	88	88		
6	13	51	15	89	89		
6	12	52	15	90	90		
13	13	53	53	91	91		
9	14	55	55	92	92		
15	15	57	15	93	93		
16	15	59	13	94	94		
17	13	61	15	95	95		
6	13	63	15	96	96		
6	19	64	15	97	97		
20	20	65	6	98	98		
14	14	66	6	99	99		
22	22	67	6	100	100		
14	4	68	6	101	101		
24	24	69	6	102	102		
6	4	70	5	103	103		
6	4	71	5	104	104		
6	7	72	6	105	105		
28	14	73	6	106	106		
14	14	74	6	107	107		
30	13	75	6	108	108		
10	13	76	6	109	109		
11	32	77	6	110	110		
33	4	78	6	111	111		
10	34	79	6	112	112		
14	8	80	6	113	113		
14	36	81	6	114	114		
8	37	82	6	115	115		
8	38	83	6	116	116		
39	39	84	6	117	117		
6	40	85	6	118	118		
		86	6	119	119		
		87	6	120	120		
		88	6	121	121		
		89	6	122	122		
		90	6	123	123		
		91	6	124	124		

各ピリオドの記入する色  
第1ピリオド→赤色  
第2ピリオド→黒色  
第3ピリオド→赤色  
第4ピリオド→黒色

### 試合終了

最終の得点合計の数字を○で囲み、下に太い2本線を引く。その下の使わなかった欄に、黒色の斜線(/)を引く。